

AUTOCAD 2008 BASICO

30

HORAS

DESCRIPCIÓN

Autocad es el programa de Diseño Asistido por Ordenador más extendido, considerado hoy en día como un estándar del dibujo técnico por ordenador, y una herramienta imprescindible para diseñadores, ingenieros, arquitectos, delineantes y otros profesionales que precisan del trabajo con planos y modelos.

Este Curso nos proporcionará los conocimientos necesarios para diseñar en Autocad cualquier proyecto que requiera de la utilización de elementos gráficos de manera profesional.

OBJETIVOS

- Manejar las coordenadas y sistemas de referencia. - Empezar a dibujar con elementos simples y editarlos. - Incorporar texto y edición del mismo. - Dibujar utilizando objetos definidos como ayuda. - Adaptar de los sistemas de coordenadas al dibujo. - Diseñar nuevos objetos a partir de otros existentes.

CONTENIDOS

UNIDAD 1: Autocad y su interfaz - ¿Qué es AutoCAD? - Interfaz de AutoCAD - El espacio de trabajo - Simula lo aprendido - El Centro de Controles - Simula lo aprendido - La Ventana de comandos - Activación de comandos - Simula lo aprendido - Captura dinámica de parámetros - Simula lo aprendido - Las barras de herramientas - Simula lo aprendido - Paletas - Simula lo aprendido - La barra de estado - Simula lo aprendido - El menú contextual - Personalización de la interfaz - Simula lo aprendido - Test de evaluación

UNIDAD 2: Unidades y coordenadas - Unidades de medida, unidades de dibujo - Practica tu mismo - Coordenadas cartesianas absolutas - Practica tu mismo - Coordenadas polares absolutas - Coordenadas cartesianas relativas - Coordenadas polares relativas - Definición directa de distancias - El indicador de coordenadas - Orto, rejilla, malla de resolución y Forzar cursor - Test de evaluación

UNIDAD 3: Parámetros básicos de dibujo. Iniciar Autocad - La variable de sistema Startup - Inicio con valores por defecto - Simula lo aprendido - Inicio con un asistente - Simula lo aprendido - Configuración de parámetros - Simula lo aprendido - Test de evaluación

UNIDAD 4: Geometría de los objetos básicos - Líneas - Líneas auxiliares y rayos - Rectángulos - Círculos - Arcos - Elipses - Polígono - Practica tu mismo - Test de evaluación

UNIDAD 5: Geometría de los objetos compuestos - Polilíneas - Practica tu mismo - Splines - Practica tu mismo - Test de evaluación

UNIDAD 6: Propiedades de objetos - Color - Simula lo aprendido - Tipos de líneas - Simula lo aprendido - Grosor de línea - Simula lo aprendido - Test de evaluación

UNIDAD 7: Texto - Texto en una línea - Simula lo aprendido - Edición de los objetos de texto - Simula lo aprendido - Estilos de texto - Simula lo aprendido - Texto de líneas múltiples - Simula lo aprendido - Tablas - Simula lo aprendido - Test de evaluación

UNIDAD 8: Referencia a objetos - Botones de la barra de herramientas - Referencia a objetos automática - Configuración de AutoSnap - Practica tu mismo - Test de evaluación

UNIDAD 9: Rastreo de referencia a objetos - Rastreo de referencia a objetos - Practica tu mismo - Test de evaluación

UNIDAD 10: Rastreo Polar - Rastreo Polar - Practica tu mismo - Test de evaluación

UNIDAD 11: Zoom - La barra de herramientas y el comando Zoom - Zoom en tiempo real y encuadre - Ventana de Zoom y Dinámico - Escala y Centro - Zoom ampliar y reducir - Extensión y Todo - Ampliar objeto - Practica tu mismo - Test de evaluación

UNIDAD 12: Administración de vistas - Administración de vistas - Practica tu mismo - Test de evaluación

UNIDAD 13: El Sistema de Coordenadas Personales - El icono SCP - El comando SCP - SCP origen - SCP universal - Guardar y recuperar SCP - SCP 3 puntos - SCP objeto - Girar el dibujo

UNIDAD 14: Edición simple de objetos - Métodos de selección de objetos - Selección simple - Selección por ventana - Otros métodos de selección con comando activo - Orden de visualización - Copiar - Desplazar - Borrar - Cortar y pegar - Escalar - Alargar - Recortar - Girar - Longitud - Alinear - Juntar - Deshacer y rehacer cambios - Practica tu mismo - Test de evaluación